國立宜蘭大學電機資訊學院資訊工程學系

智慧多媒體科技學分學程修習辦法

103.04.11 102 學年度第 5 次系課程委員會會議通過 103.04.18 102 學年度第 5 次院課程委員會會議通過 103.05.27 102 學年度第 2 學期第 3 次教務會議修正通過 104.04.21 103 學年度第 5 次系課程委員會會議通過 104.04.22 103 學年度第 5 次院課程委員會會議通過 108.08.07 108 學年度第 1 學期第 1 次系務會議通過 108.10.28 108 學年度第 1 學期第 1 次院務會議通過 108.11.12 108 學年度第 1 學期第 2 次教務會議通過 109.11.18 109 學年度第 1 學期第 1 次系務會議通過 109.10.07 109 學年度第 1 學期第 1 次系務會議通過 109.11.18 109 學年度第 1 少院課程委員會通過 110.03.23 109 學年度第 2 學期第 1 次教務會議通過

第一條 本辦法依據「國立官蘭大學學分學程設置要點」訂定。

第二條 學程名稱:智慧多媒體科技學分學程(以下簡稱本學分學程)

第三條 主辦單位:資訊工程學系

第四條 設置宗旨:本學分學程設置目的為提供學生學習多媒體與數位科技之相關理論、技術與實務應用,期能協助國內產業界培養多媒體系統研發與整合,以及數位內容創作與應用之人才。

第五條 課程規劃:參閱「智慧多媒體科技學分學程規劃表」。

第六條 修讀資格:凡國立宜蘭大學學生皆可修讀,不限入學年度。

第七條 學分限制:

- 1. 學生修習學分學程科目學分,其中至少應有<u>9</u>學分不屬於學生主系、 所、加修學系及輔系之必修科目。
- 2. 本學分學程課程規劃表中同一欄位所列科目均視為同一科目,僅採計 1次。
- 3. 本學分學程不採計已用於其他學分學程之科目。
- 4. 核心課程至少應修習及格達2門,其中須含<u>1</u>門學分學程必修科目; 實驗課程至少應修習及格達1門。

第八條 學分學程證明書核發:經核准修習學分學程學生,於規定期限內修畢學分學程規定之科目與學分(至少 18 學分)且成績及格者,至教務行政系統之「申請審核學分學程證明書」進行線上審核申請,經主辦單位線上審核通過後,由學校核發「智慧多媒體科技學分學程」證明書。

第九條 本辦法經系、院課程委員會及教務會議通過後施行。

103. 04. 11 103 學年度第 5 次系課程會議通過 103. 04. 18 102 學年度第 5 次院課程委員會會議通過 103. 05. 27 102 學年度第 2 學期第 3 次教務會議修正通過 103. 10. 22 103 學年度第 1 學期第 2 次院課程委員會會議修正通過 104. 04. 21 103 學年度第二學期第 5 次系課程委員會會議通過 104. 04. 21 103 學年度第二學期第 5 次系課程委員會會議通過 105. 04. 20 104 學年度第二學期第?次系課程委員會會議通過 106. 04. 12 105 學年度第 5 次院課程委員會會議通過 107. 04. 11 106 學年度第 2 次系課程委員會會議通過 109. 10. 07 109 學年度第 1 學期第 1 次系務會議通過 109. 11. 18 109 學年度第 1 次稅課程委員會通過 110. 03. 23 109 學年度第 2 學期第 1 次教務會議通過 111. 4. 13 110 學年度第 3 次系課程委員會通過 111. 4. 13 110 學年度第 3 次系課程委員會通過

112.11.01 112 學年度第 1 次課程委員會通過

課程種類	課程名稱	開課單位	開課 學期	學分	備註
核心 課程 (必修 3選2)	人工智慧導論	資工系	2上	3	
	多媒體與數位科技概論	資工系	2下	3	
	行動裝置互動系統設計與應用	資工系	2下	3	
實驗 課程 (必修)	智慧多媒體設計與創作實驗	資工系	4上	1	
輔課	資料科學	資工系	2下	3	
	互動式系統設計	資工系	3上	3	
	互動遊戲程式設計	資工系	3上	3	
	行動裝置程式設計	資工系	3上	3	
	計算機圖學	資工系	3上	3	
	影像視訊處理	資工系	3上	3	
	人機介面與行為分析	資工系	3下	3	
	視覺互動設計	資工系	3下	3	
	機器學習	資工系	4上	3	
	人工智慧研究與應用	資工系	4下	3	